

КЛАСИЧЕСКИ СТРАТЕГИЧЕСКИ НАСТОЛНИ ИГРИ

С КОПЧЕТА



www.toys-bg.com

ИЗЦЯЛО

ПРОИЗВЕДЕНО В
БЪЛГАРИЯ



Игрите с копчета на Bright Toys са колекция класически стратегически настолни игри, преминали изпита на времето и достигнали до нас от древността.

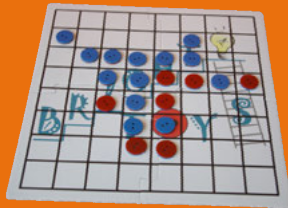


По-сложните игри са адаптирани и за по-малки деца.



Игрите са произведени изцяло в България с български материали. Идеята, дизайнът и концепцията са на нашия екип.

Всички игри
съдържат
правила на
български
език



Възраст: 5-99
Брой играчи: 2

Обърни копчета! - Реверси

При Реверси играчите се редуват да поставят на игралното поле копчета с избрания цвят нагоре, така че да заградят едно или няколко копчета на противника - по хоризонтала, вертикала или по диагонал.

Заградените копчета се обръщат в цвета на играча, който е направил хода. Печели този играч, който има повече копчета в своя цвят на игралното поле, когато играта приключи.



Още 2 игри
ПОДАРЪК:
Минг - Манг -
традиционна
настолна игра на
монасите от
Тибет

Обърнато Реверси

Играта съдържа:

- Игрално поле (23x23 см.), което се сглобява от 4 части като пъзел
- 64 еднакви двуцветни копчета - червени от едната страна и сини от другата



Вместо пулове сме използвали копчета от единствения български производител, сертифициран в своята продуктова категория по OEKO-TEX® STANDARD 100.

Копчето, със своето съвършенство и простота, за нас олицетворява същността на тези игри - игри, които имат прости правила, но същевременно са гениални и затова непреходни, достигнали до нас през вековете.



Игрите са забавление със семейството и приятелите, което:

- развива логическото мислене на децата;
- развива способностите им за решаване на проблеми и за изграждане на стратегия;
- е лесен начин децата да се научат да предвиждат последствията и да разберат връзката между своите действия и поведението на околните;
- изгражда самоувереност и учи на търпение;
- развива способността на децата да се съсредоточават;
- дава им умения за общуване.



Прескочи копчето!

При Китайска дама и Халма играчите движат копчетата си по игралното поле като прескачат други копчета.

Победител е този, който първи премести всичките си копчета в срещуположния ъгъл на игралното поле.

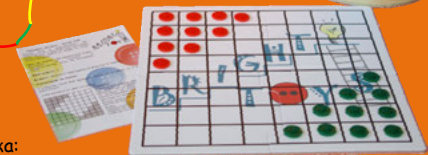
Възраст: 4-99
Брой играчи: 2, 3,
4 или 6

Още 1 игра
ПОДАРЪК:

Малки войници
- стратегическа
настолна игра на
древните
римляни

Играта съдържа:

- 2 игрални полета (23x23 см.), които са сглобяват от 4 части като пъзел
- 10 червени копчета, 10 сини копчета, 10 жълти копчета, 10 зелени копчета, 10 бели копчета, 10 черни копчета



Прескочи и спечели копчето (Leapfrog) е забавна и за по-малките деца. Целта на играта е да събереш повече копчета, които да ти дадат максимален брой точки. Играта започва, като всички копчета се нареждат на игралното поле по произволен начин. Играчът на ход избира копче, с което „скача“ по игралното поле и печели всички прескочени копчета.



Възраст: 3-99
Брой играчи: 2+



Подреди копчетата! - Дама и 5 подред (Gomoku)

При първата игра целта е копчетата да се подредят в „дама“, при което се взема по едно копче на противника, докато той остане само с два копчета, или да се блокират копчетата на противника, така че той да не може да направи ход.

В играта „5 подред“ играчите се редуват да поставят копчета на дъската, докато единият успее да подреди 5 копчета в редица - хоризонтално, вертикално или по диагонал.

Възраст: 5-99
Брой играчи: 2



Целта на играта е забавлението, а не победата!

Играта съдържа:
- 2 игрални полета (23x23 см.), които се сглобяват от 4 части като пъзел
- По 41 копчета от 2 различни цвята

Играта съдържа:

- Игрално поле (23x23 см.), което се сглобява от 4 части като пъзел
- 66 червени копчета, 51 сини копчета, 21 зелени копчета, 6 жълти копчета

Още 3 игри ПОДАРЪК:

Халма 12x12
Petteia - Камъчета - стратегическа игра на древните гърци
Малки войници - стратегическа настолна игра на древните римляни



Възраст: 5-99
Брой играчи: 2

Още 2 игри ПОДАРЪК:

Конане - традиционна игра от Хавайските острови
Petteia - Камъчета - стратегическа игра на древните гърци

Го (Go) е абстрактна стратегическа настолна игра на повече от 2500 години - най-старата известна настолна игра, която се играе и днес. Въпреки простите си правила, играта е сложна и комплексна, дори повече от шаха, и продължава да е източник на вдъхновение за математически изследвания. Броят на вариантите за разиграване при Го е огромен и това затруднява създаването на компютърна програма, която да е силен играч. Първата победа на компютърна програма срещу професионален играч на дъска 19x19 е реализирана едва през 2016г.

Цел на играта: Всеки от двамата играчи се стреми да загради възможно най-голяма „територия“ от игралното поле.

Играта съдържа:

- Игрално поле с мрежа 9x9 (23x23 см.), което се сглобява от 4 части като пъзел
- 82 копчета в два цвята - по 41 от цвят



BRIGHT TOYS

Произведено от:
БРАЙТ КЕПИТЪЛ ЕООД
София 1680, кв. Борово,
бл. 231
тел. 0887/051414
е-мейл:
info@toys-bg.com

Копчетата са произведени от фирмата „Пластирари Димитров“, чиито продукти отговарят на високите изисквания за качество на материалите по **Oeko-TEX® STANDARD 100**.

www.toys-bg.com